# Sprint 5 – Generations

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Meno | Úlohy | Mid-Sprint review | MS% | EOS review | ES% |
| Richard Andrášik (Scrum Master) | Updatovanie tímovej stránky, ukladanie | Málo hotové, treba viac popracovať ďalší týždeň | 20% | Úlohy hotové, stránku treba updatovať po dokončení zhrnutia | 100% |
| Samuel Kačeriak | SDN – NS3 prepojenie, analýza minuloročných projektov | Má silu, ale nemá smer :( | 40% | Analýza hotová a spracovaná, pomáhal Ondrejovi | 100% |
| Andrej Dubovský | SUMO – NS3 prepojenie a wifi scenáre | Úloha je označená ako hotová, ale má to nejaké muchy | 90% |  | 100% |
| Roman Grom | Vytváranie JSONu | Správne sa usmieva a pritakáva | 10% | JSON dokončený | 100% |
| Ondrej Martinka | Backend ascii logovanie a nejaké scenáre | Nikto z nás nerozumie čo robí, ale ide mu to skvele | 50% | Pridal scenáre a logovanie dokončené | 100% |
| Vojtech Fudaly | Komponenty vo frontende a TCP | Postupne updatuje frontend | 50% | Komponenty hotové | 100% |

**Zhrnutie sprintu:**

**Zhrnutie:**

* Trvanie sprintu: 17.2 – 3.3

Prvý sprint druhého semestra, v ktorom je menšie množstvo úloh. Dokončenie zbytkových úloh z prvého semestra a rozširovanie hlavnej funkcionality aplikácie.

**Začiatok sprintu:**

Začíname prvý sprint semestra a morálka je vysoká. Potrebujeme sa dostať späť do rytmu práce ako v zimnom semestri. Máme malé množstvo úloh pričom niektorí z nás nemajú skoro žiadnu prácu. Úlohy sú hlavne nevyvážené, lebo sa snažíme nadviazať na to, kde sme skončili minulý semester. V tomto sprinte budeme rozširovať hlavnú funkcionalitu aplikácie, opravovať chyby a ošetrovať krajné prípady.

**Rekapitulácia v strede sprintu:**

Postupne sa dostávame do správneho rytmu. Úspešne sme si pospomínali čo sme mali robiť. Ostáva v DevOps veľa nesplnených úloh, ale je to skôr kvôli tomu, že ich zabúdame presúvať do hotových. Výzor aplikácie sa úplne zmenil znovu cez prázdniny, čo niektorých z nás vystrašilo. Máme problémy so spoločnou víziou, ale to by sa mohlo samé opraviť. Vieme čo budeme do konca sprintu robiť a týmto tempom to v pohode stihneme.

**Reflexia sprintu:**

Na konci sprintu sú všetky úlohy dávno hotové a aj viac. Dokončené boli dokonca v predstihu tak 2 dní. Sme presne v takom bode, kde všetci vieme na čom sme a s čím bude každý z nás pokračovať. Základná funkcionalita je teraz 100% hotová a od teraz ideme už len rozširovať. Keďže sme všetci dobehnutí a motivovaní, nasledujúci sprint bude mať o veľa viac ťažších úloh.

**Burndown graf:**

Chart

Description automatically generated